

Gian Dion Dubberke

XR Entwickler & Designer

Riedbahnstr. 71

64331 Weiterstadt

0151 – 67722444

gian.d.dubberke@gmail.com

www.giandubberke.de

BILDUNGSWEG

Master, h_da — *Expanded Media*

Apr 2023 – Apr 2025

Praxisorientierter Studiengang für Führungspositionen im Bereich Medien, mit Fokus auf XR

Bachelor, h_da — *Expanded Realities*

Okt 2019 – Feb 2023

Praxisorientierter Studiengang für alle Bereiche der XR-Entwicklung

BERUFSERFAHRUNG

Hochschule Darmstadt — *Tutor*

Jan 2023 - Jan 2025

Kurse und Workshops in den Bereichen "Virtual Spaces", "Meta Spark - AR", "Lens Studio", "Generative AI" und "LoRa - AI Training Models"

Freiberuflich — *XR Developer*

Apr 2024

Entwicklung und Design eines AR-Filters zur Repräsentation der Hochschule bei Messen und auf Social Media

Shift Medical GmbH, Heidelberg — *Techteam Manager & Developer*

Aug - Okt 2023

Konzeption, Planung und Umsetzung des Messe-Workshops, Leitung und Produktion des VR Shockroom Scenarios, Koordination der Redner

Shift Medical GmbH, Heidelberg — *Techteam*

Jun 2021 - Sep 2024

Technischer Support von Besuchern und Sponsoren, Setup von VR Geräten

SOFTWARE

Code: Unity, C#, Unreal Engine, JavaScript, Godot

AR: Vuforia, SparkAR, Lens Studio, AR Foundation,

VR & MR: Oculus SDK, OpenXR,

AI: Model Training, API integration

3D: Blender, Maya, Substance Painter, Photogrammetry, Adobe Suite

FERTIGKEITEN

Teamleitung
Kommunikation mit Klienten
Autodidakt
Zuverlässig
Lernbegeistert

SPRACHEN

Fließend: Deutsch, Englisch